

ENTREE DE VILLE

Trame Verte Differdange

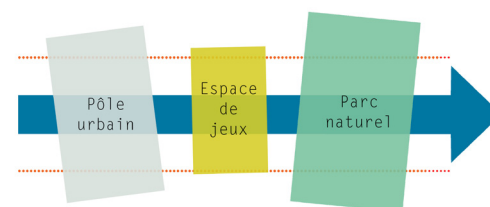
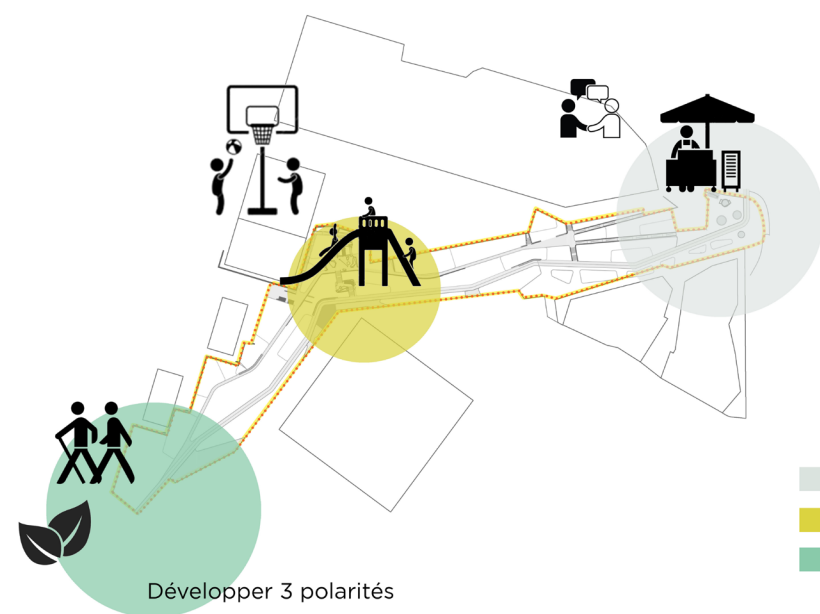
Aménagement paysager

Client
Ville de Differdange

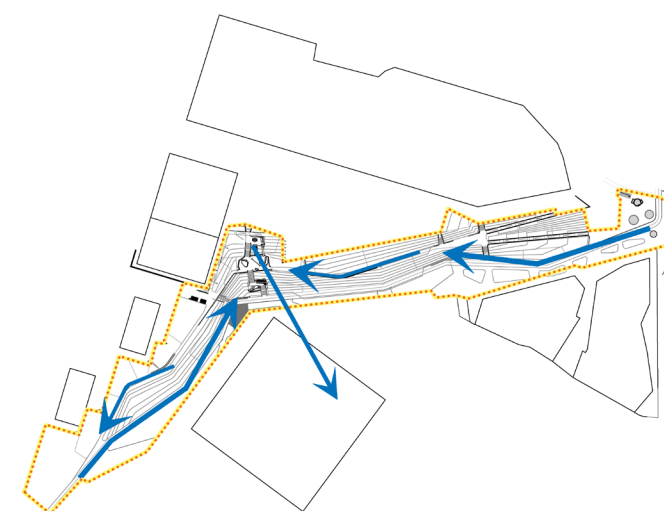
Document
Aménagement paysager

Phase
DCE

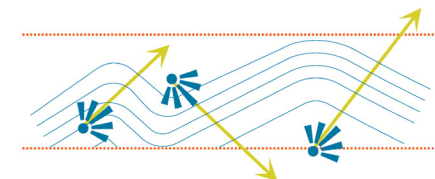
Date
01/07/22



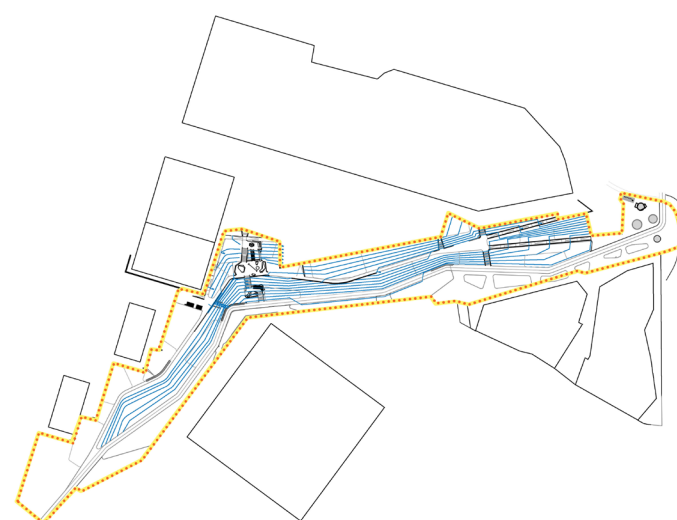
- Pôle urbain
- Pôle jeux
- Pôle nature



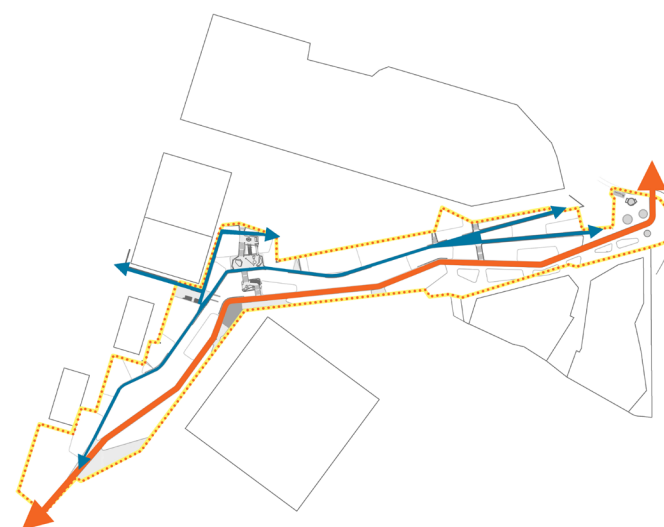
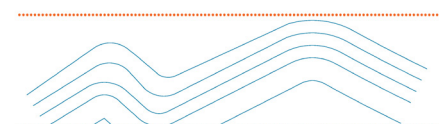
Mettre en scène et varier les points de vue dans un espace linéaire



AREAL (

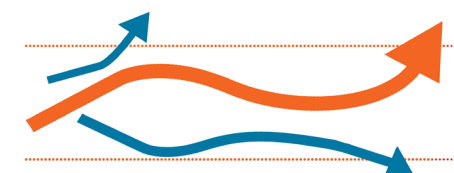


Jouer avec la topographie

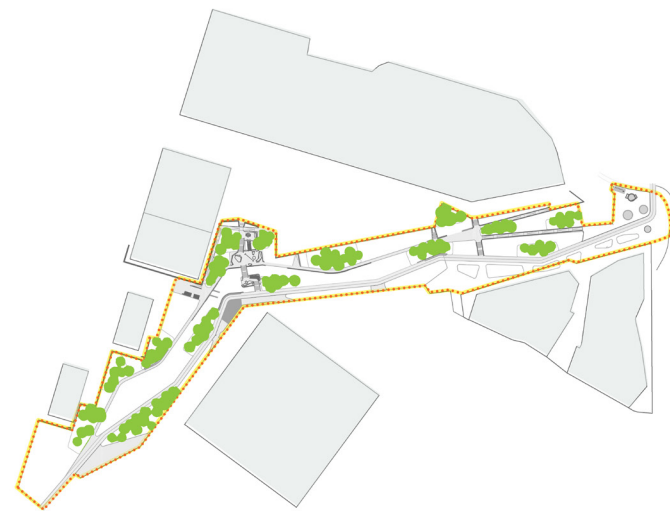


Enrichir les modes d'accès et de déplacement.
Séparer les flux selon les usages et les vitesses.

- Piste cyclable
- Voie piétonne - accessibilité personnes à mobilité réduite

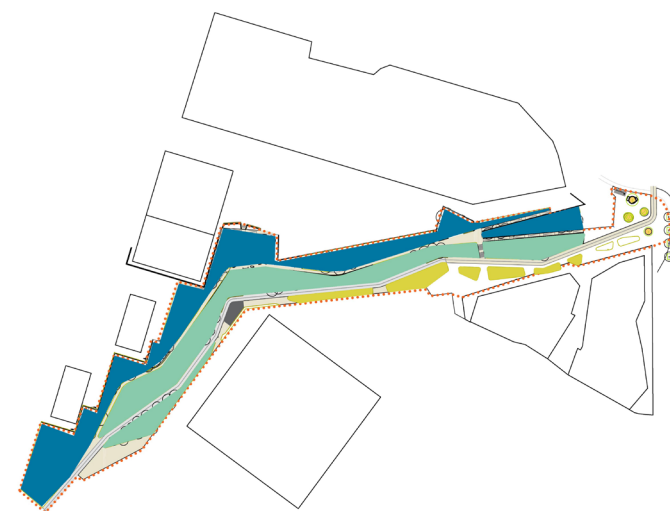
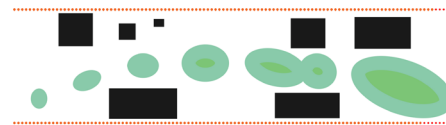


SCHÉMAS CONCEPTUELS



Créer des nuages de végétation pour faire contrepoids aux masses bâties

Une 100e arbres indigènes dans la trame verte
6 arbres adaptés au milieu urbain (standortgerecht) sur la place urbaine



Installer une végétation spécifique sur les différents talus

- Pied de talus**
Pelouse rase
Entretien +++
- Talus intermédiaire**
Groupement d'arbres et arbustes
Vivaces et graminées
Pairie
Entretien ++
- Talus supérieur**
Groupement d'arbres
Pairie fleurie
Entretien +

SCHÉMAS PLANTATION

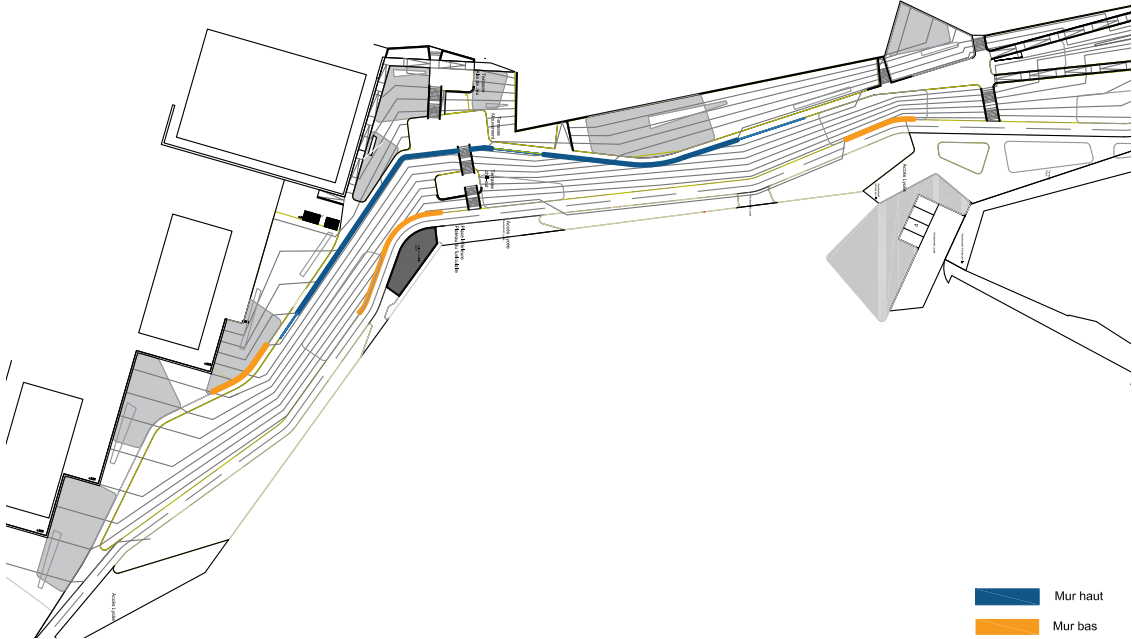
MURS DE SOUTÈNEMENT - POTENTIEL ARTISTIQUE

MATRICE ZIG-ZAG -
SURFACES NON GRAFFÉES

COFFRAGE LISSE -
TABLEAU GRAFFITI

) AREAL (

MURS DE SOUTÈNEMENT
BÉTON ARCHITECTONIQUE BLANC
FINITIONS



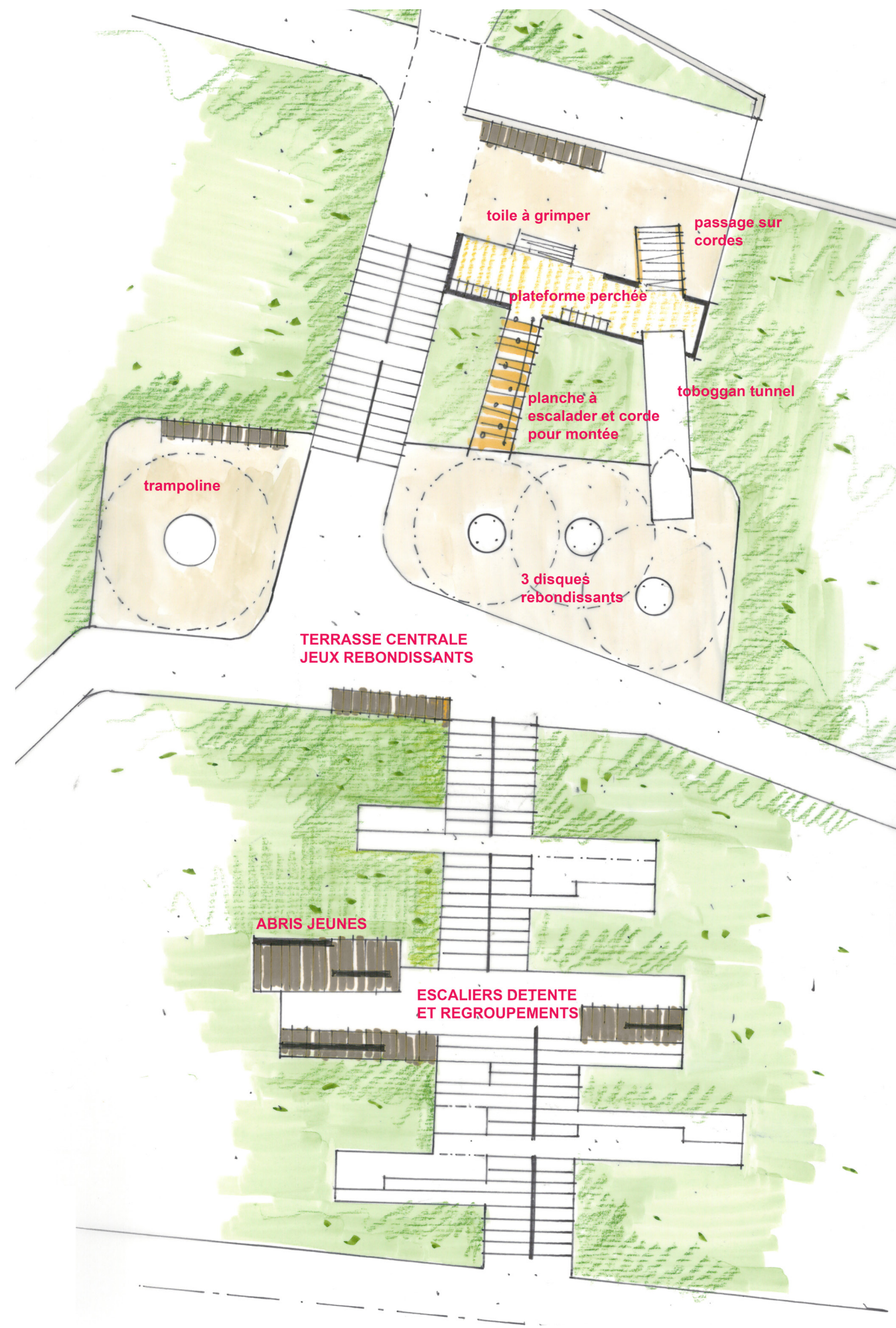
) AREAL (



MURS DE SOUTÈNEMENT
TABLEAUX GRAFFITI

Entrée de Ville DCE 01/07/22

TERRASSES DU PLATEAU DU FUNICULAIRE
LIEU DE RENCONTRE, DE DÉTENTE ET DE JEU



ESQUISSE ESCALIER DÉTENTE

TERRASSES DÉTENTE, JEUX ET REGROUPEMENTS

ESCALIER - GRADINS



TRAMPOLINE ET PLATEFORMES REBONDISSANTES
RÉFÉRENCE AREAL LANDSCAPE ARCHITECTURE



RAMPE A GRIMPER

TOBOGGAN TUBE

RÉFÉRENCE BASE PAYSASAGE / URBANISME



MIROIR DEFORMANT

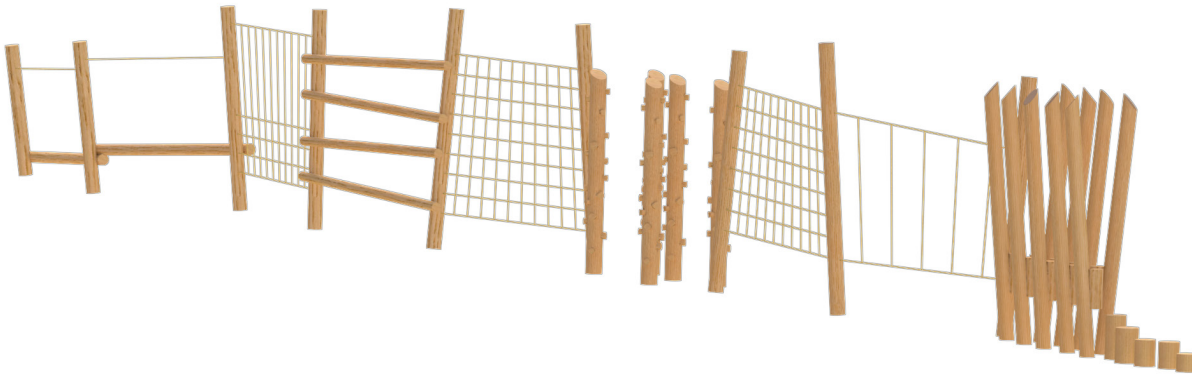
JEUX ET DÉTENTE



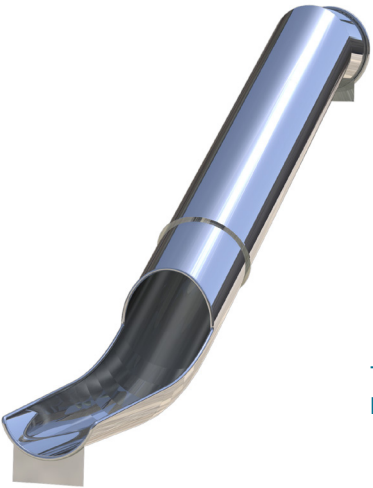
RÉFÉRENCES AGRÉS DE JEU
DUNCAN & GROVE



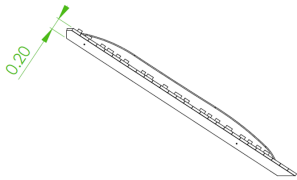
TOUR EN BOIS ROBINIER
DUNCAN + GROVE



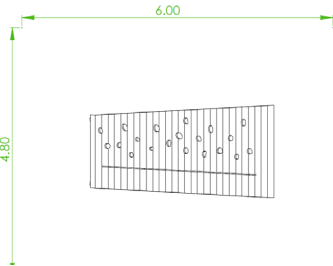
PARCOURS D'ESCALADE BOIS ROBINIER + CORDES
DUNCAN + GROVE



TOBOGAN INOX
DUNCAN + GROVE



PLATEAU D'ESCALADE
DUNCAN + GROVE



RÉFÉRENCES AGRÉS DE JEUX

PLAN D'AMÉNAGEMENT



Calcul de cubature

Résultats du calcul des cubatures pour passer du premier au second état

Surfaces 2D	:	
Avec remblais	:	2938.55 m²
Avec déblais	:	2809.96 m²
Sans écart	:	0.00 m²
Total	:	5748.51 m²

Volumes	:	
Remblais	:	2502.458 m³
Déblais	:	1848.786 m³
Total	:	4351.244 m³

Surfaces 3D (état 1)	:	
Avec remblais	:	3135.26 m²
Avec déblais	:	3001.50 m²
Sans écart	:	0.00 m²
Total	:	6136.76 m²

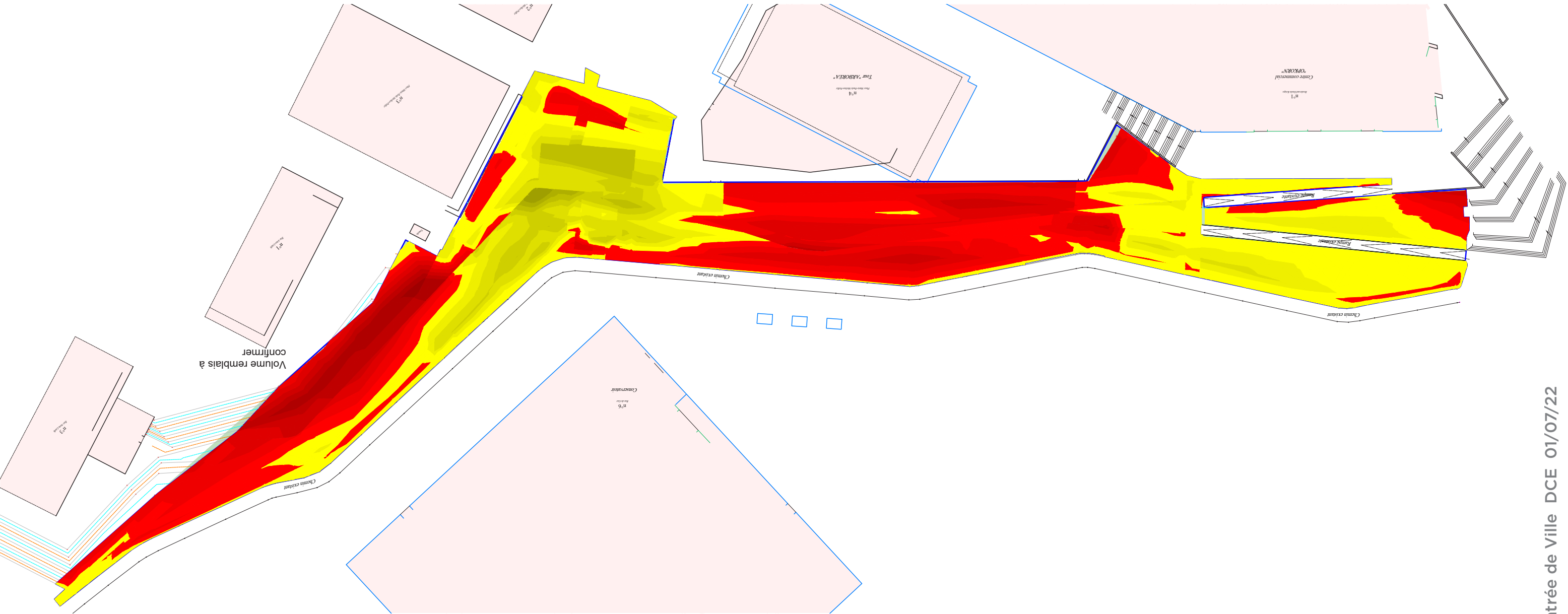
Surfaces 3D (état 2)	:	
Avec remblais	:	3066.02 m²
Avec déblais	:	2946.61 m²
Sans écart	:	0.00 m²
Total	:	6012.63 m²

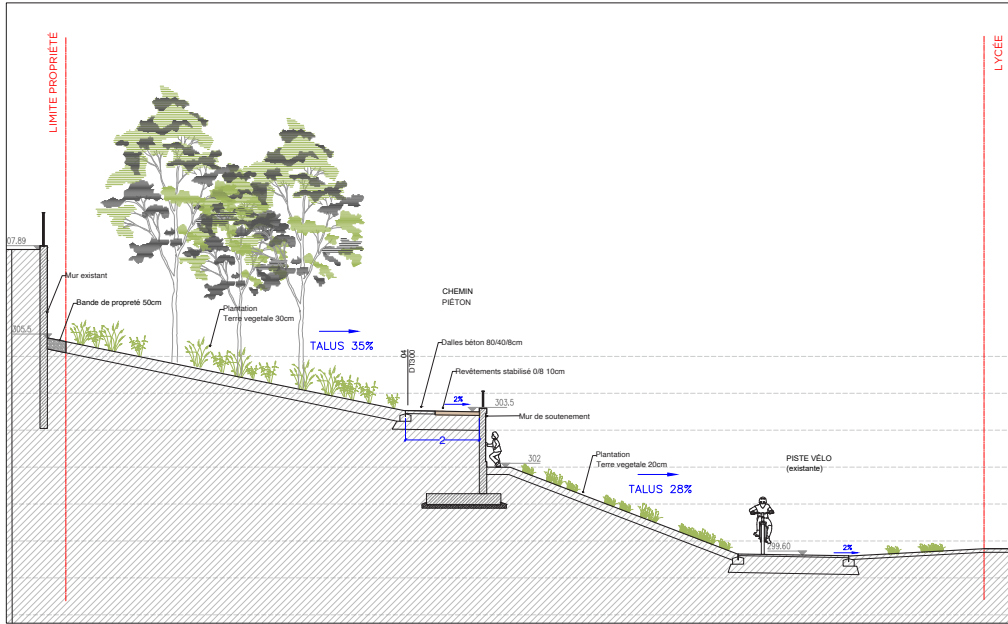
Volume de remblais

Volume de déblais

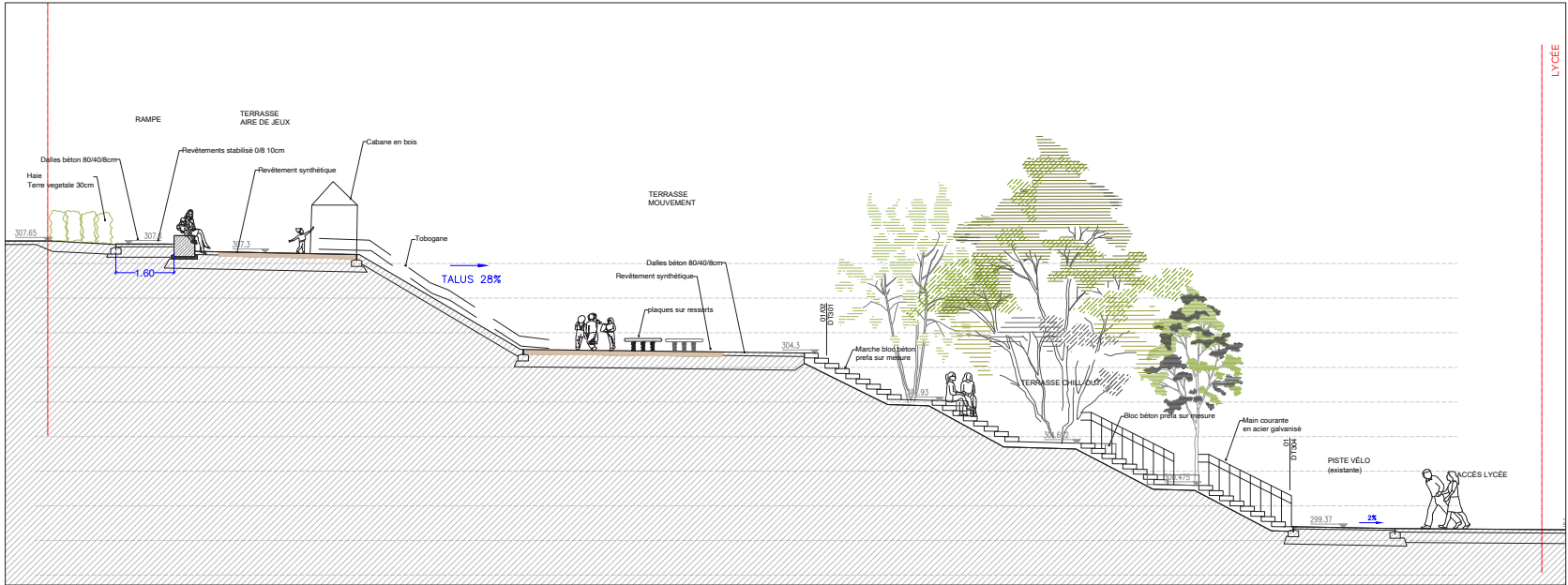
VOLUMES TOTAUX : Remblais = 2502.458 m³, Déblais = 1848.786 m³

Terre Végétale - surface totale 4780m² x 0.25 = 1195m³

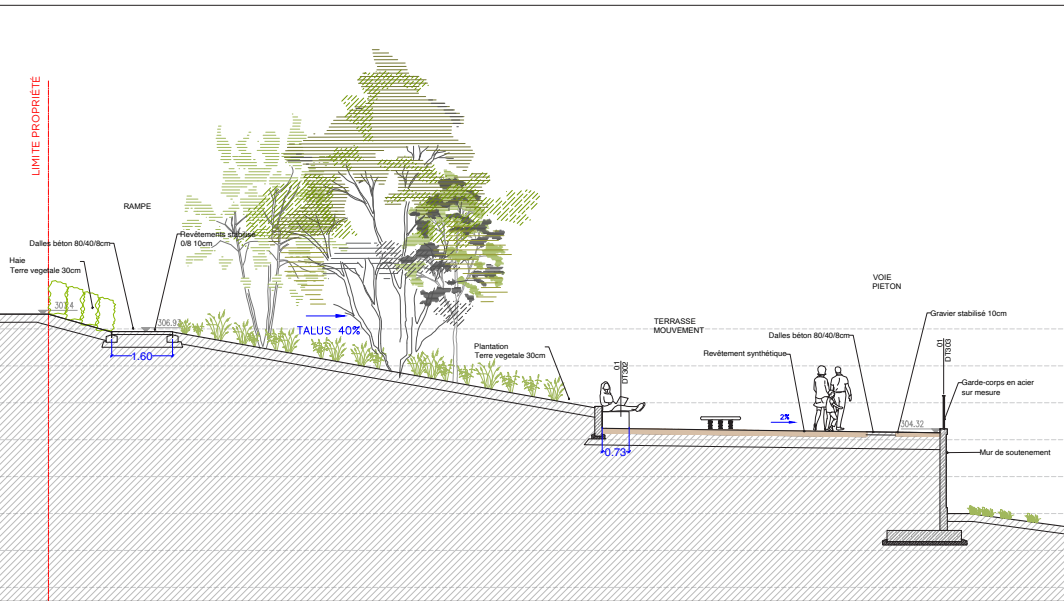




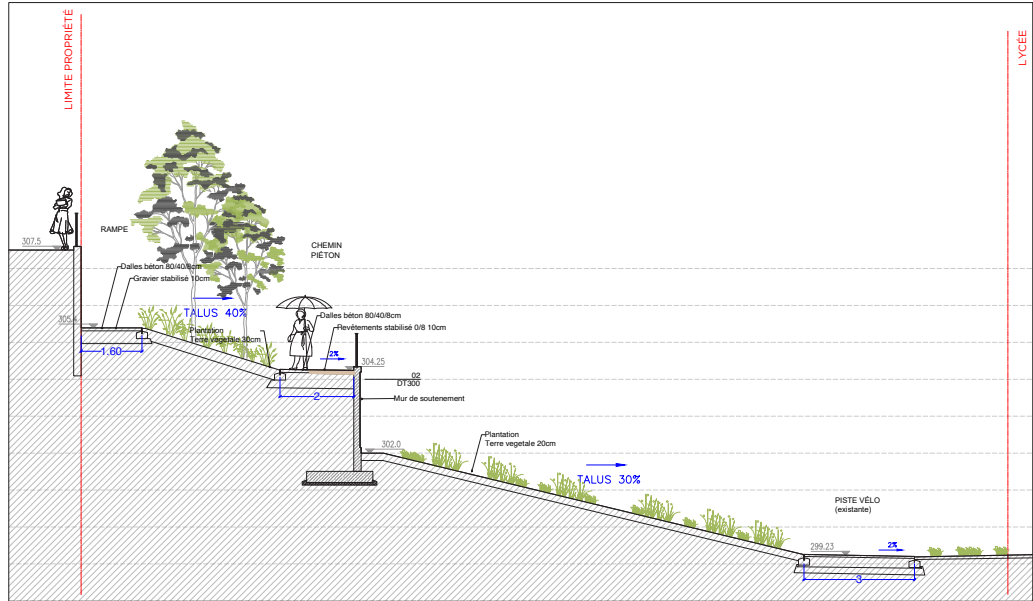
AA Coupe voie piéton et piste vélo
SCALE: 1/100



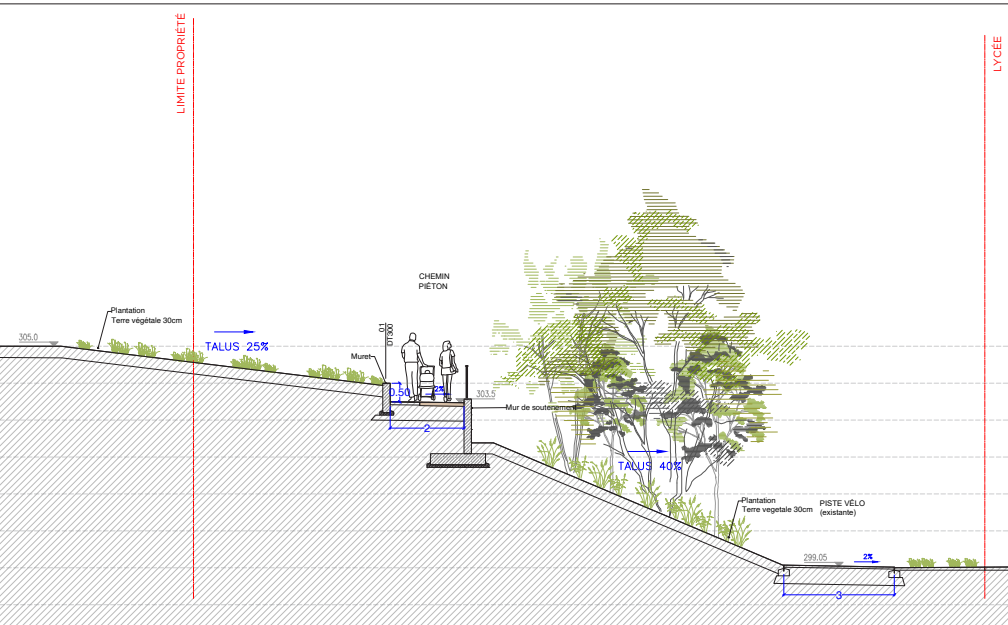
BB Coupe terrasses de jeux et mouvement, et escalier chill-out
SCALE: 1/100



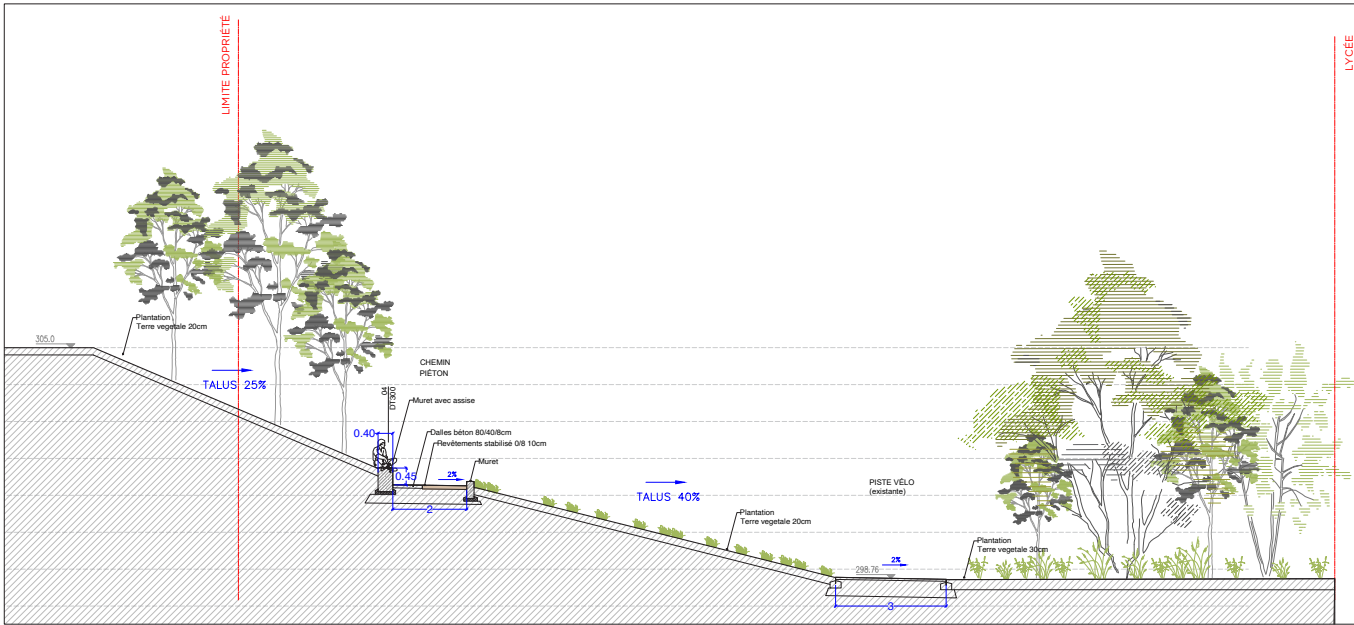
CC Coupe rampe PMR et terrasse de mouvement
SCALE: 1/100



DD Coupe passages et zone vetre
SCALE: 1/100



EE Coupe rampe PMR et terrasse de mouvement
SCALE: 1/100



FF Coupe passages et zone vetre
SCALE: 1/100



Référence graphique localisation des coupes
SCALE: 1/1000

