

Ville de Grevenmacher

Avis de marché

Procédure : européenne ouverte

Type de marché : Travaux

Ouverture le 11/09/2020 à 11:00. **Lieu d'ouverture:** Uniquement sur le Portail des Marchés Publics

Intitulé : Revalorisation du Centre culturel à Grevenmacher

Description : Travaux de démolition, blindage et terrassement

Début des travaux: 11.01.2021

Durée des travaux: 75 jours ouvrables

Conditions de participation : - Effectif minimum en personnel de l'opérateur économique occupé dans le métier concerné: 100 personnes

- Chiffre d'affaire annuel minimum dans le métier concerné pour le dernier exercice légalement disponible: 9.000.000 €

- Nombre minimal des références pour des ouvrages analogiques et de même nature: 3 références. Ces références doivent être appuyées de certificats de bonne exécution.

Modalités visite des lieux/réunion d'information : La visite des lieux est obligatoire et aura lieu le 16.07.2020 à 14h00 (Place du Marché Aux Bestiaux à Grevenmacher)

Conditions d'obtention du dossier de soumission : Pour être considérés comme candidats à l'exécution du présent marché, les Opérateurs économiques doivent préalablement s'inscrire comme tels sur le portail des marchés publics [www.pmp.lu]. Le dossier de soumission et ses annexes sont ensuite à télécharger sur ledit site. Il ne sera pas procédé à des envois de bordereaux papier.

Réception des offres : Les offres conformes à la législation et réglementation en vigueur sont à remettre exclusivement via le site des marchés publics [www.pmp.lu] avant la date et l'heure fixées pour l'ouverture. Des offres remises sur support papier ne seront pas prises en considération.

Informations complémentaires : Toute communication, en phase de soumission, entre le Pouvoir adjudicateur et les Opérateurs économiques, s'effectue exclusivement via le portail des marchés publics.

Date de publication de l'avis 2001049 sur www.marches-publics.lu : 17/03/2022

Le collège des bourgmestre et échevins :

Léon GLODEN, bourgmestre

Marc KRIER, échevin

Monique HERMES, échevin